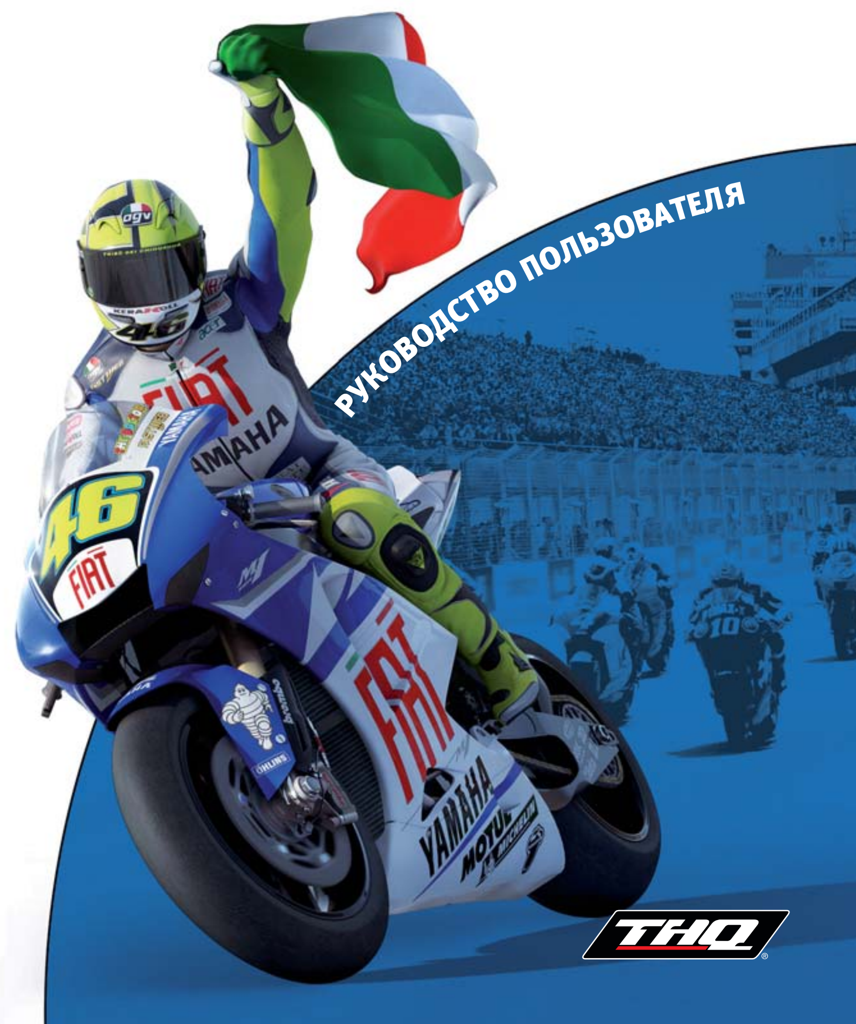
MotoGP'07



СОДЕРЖАНИЕ

УСТАНОВКА 2
УПРАВЛЕНИЕ 2
ГЛАВНОЕ МЕНЮ 4
ПОЗИЦИИ 4
ГОНОЧНАЯ КАРЬЕРА 5
ГАРАЖ 9
СЕЗОН ГРАН ПРИ 12
РЕЖИМ ЧЕМПИОНАТА 14
ТЕХНИКА ЕЗДЫ 14
ТЕЛЕМЕТРИЯ 16
АВТОРЫ 17
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА. 19
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ 20

УСТАНОВКА

1. Вставьте DVD в привод и дождитесь появления меню установки игры.
2. Следуйте указаниям программы установки MotoGP. Обратите внимание на то, что если вы захотите играть в MotoGP '07 через интернет, вам необходимо будет ответить "Да" на вопрос о установке Gamespy Comrade.
3. После завершения установки, нажмите кнопку "Закончить", чтобы установить DirectX 9 и просмотреть файл readme.
4. Если вы выбирали опцию "Поместить ярлык на рабочий стол", дважды щелкните по ярлыку и выберите "Играть", чтобы запустить игру MotoGP '07.

Вы также можете запускать игру через меню Пуск (Start) -> Программы (Programs) -> THQ -> MotoGP 2007. Щелкните по ярлыку MotoGP 2007, а затем нажмите "Играть".

УПРАВЛЕНИЕ

Стандартные настройки управления MotoGP '07
Внимание: Здесь приведены настройки управления по умолчанию, но их можно изменить так, как вам будет удобно в меню "Настройки".

УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ

- **ПОДТВЕРДИТЬ – ENTER**
- **ОТМЕНА / НАЗАД – ESCAPE**
- **ПЕРЕМЕСТИТЬСЯ – КЛАВИШИ КУРСОРА**
- **ПЕРЕХОД К ДР. ПУНКТУ НАСТРОЙКИ – TAB**

УПРАВЛЕНИЕ В ГОНКЕ

- **ДВИГАТЬСЯ ВЛЕВО – КЛ. КУРСОРА ВЛЕВО**
- **ДВИГАТЬСЯ ВПРАВО – КЛ. КУРСОРА ВПРАВО**
- **ПЕРЕДНИЕ ТОРМОЗА – X**
- **ЗАДНИЕ ТОРМОЗА – Z**
- **ГАЗ – КЛ. КУРСОРА ВВЕРХ**
- **АВТОМАТИЧЕСКОЕ ТОРМОЖЕНИЕ – КЛ. КУРСОРА ВНИЗ**
- **НАКЛОНИТЬСЯ ВПЕРЕД – D**
- **НАКЛОНИТЬСЯ НАЗАД – C**
- **ИЗМЕНИТЬ ВИД – W** ЧТО БЫ СМЕНИТЬ КАМЕРУ
- **ОГЛЯНУТЬСЯ – Q**

УПРАВЛЯЕМЫЙ ЗАНОС:

a) Набрав скорость, воспользуйтесь задним тормозом, чтобы заблокировать заднее колесо, а затем отпустите тормоз, как только занос начнется.
b) При выходе из поворота дважды нажмите кнопку газа.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

На этом экране вам доступно следующее:
- **ОДИНОЧНАЯ ИГРА**
- **КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА**
- **НАСТРОЙКИ**
- **ДОПОЛНИТЕЛЬНО**

ПОЗИЦИИ

В MotoGP '07 для игроков используется система рейтинга. Согласно этой системе вы начинаете с позиции 100, чтобы постепенно подняться на самую вершину рейтинга - на позицию номер 1, став лучшим гощиком мира. Позиция игрока наглядно демонстрирует его возможности и умения. Рейтинг меняется с каждой победой или поражением и основывается на полной истории карьеры гонщика.

Каждый раз, когда вы финишируете в гонке, ваша позиция меняется, в зависимости от ваших результатов и позиций других пилотов. Если вы участвуете в гонке со спортсменами, чей рейтинг выше вашего, то ваш шанс на победу невелик. Если вы в таких неблагоприятных условиях все же выигрываете, то получаете большую награду, и ваш рейтинг растет быстрей.
Если же вы вышли против соперников с низким рейтингом, ваш шанс на победу велик, и награда будет меньше. Штраф же в случае проигрыша слабым противникам будет гораздо больше, нежели чем при поражении в гонке с сильными соперниками.
По мере прохождения игры для увеличения вашего рейтинга вам придется соревноваться со все более сильными игроками - либо с такой же, как и у вас позицией, либо выше.



ГОНОЧНАЯ КАРЬЕРА

При выборе "гоночной карьеры" в меню одиночной игры вам придется выбирать из двух возможностей: Гран При и тренировки. Мы рекомендуем вам обязательно пройти тренировку, если вы до этого никогда не играли в серию MotoGP. Режим Экстрим станет доступен для вас только после завершения чемпионата Гран При. Вы также сможете поучаствовать здесь в различных заездах, которые будут проходить на открытых вами в ходе чемпионата трассах.

Перед тем, как вы сможете начать сезон Экстрим, вы должны будете полностью завершить сезон Гран При. После этого ваш гонщик сможет начать карьеру в режимах Экстрим или Гран при, при необходимости переключаясь между этими режимами в меню карьеры. В начале каждого сезона (Гран При или Экстрим) вам будет дана возможность выбрать уровень сложности игры. Мы рекомендуем вам следовать сложности, предлагаемой в зависимости от вашей позиции. Начинающим игрокам рекомендуется выбрать уровень сложности “Новичок”.

ГРАН ПРИ

Соревнуйтесь со знаменитыми гонщиками сезона MotoGP 2007 на 18 профессиональных гоночных треках всего мира.

В режиме Гран При вы примете участие в настоящем мировом чемпионате, состоящем из 18 заездов, сражаясь за титул чемпиона мира. Вдобавок, вы сможете разблокировать дополнительные мотоциклы, настроить их так, как вам надо и сохранить свои настройки.

ЭКСТРИМ

Участвуйте в соревнованиях на трассах всего мира с самыми известными уличными гонщиками. Вы начнете чемпионат со скромной суммой денег и с простейшим мотоциклом. Проявив себя, вы заработаете деньги, которые можно будет использовать для тюнинга и улучшения своего мотоцикла, а также сможете пополнить свою коллекцию байков, приобретя новые.

СЛОЖНОСТЬ

Новичок	-	рекомендуется для позиций от 100 до 81
Про	-	рекомендуется для позиций от 80 до 61
Чемпион	-	рекомендуется для позиций от 60 до 41
Легенда	-	рекомендуется для позиций от 40 до 1

ЭКРАН "СОЗДАТЬ ГОНЩИКА"

Сразу после начала гоночной карьеры вы сможете настроить вашего пилота в меню создания гонщика. (Эта возможность присутствует только в режиме гоночной карьеры). Вы сможете изменить национальность и внешность спортсмена, вплоть до мельчайших деталей - таких как, например, дизайн шлема.

НАСТРОЙКА

ДИЗАЙН ШЛЕМА
Выберите шлем понравившегося вам дизайна из предлагаемого вам выбора.

ОДЕЖДА ГОНЩИКА
Настройте внешний вид вашего спортсмена, выбирая из нескольких уникальных дизайнов одежды.

ЛОГОТИП ИГРОКА
Создайте свой уникальный логотип, который вы сможете нанести на одежду и на мотоцикл.

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ
Введите название своей команды.

СТАРТОВЫЙ НОМЕР
Выберите номер для своего мотоциклиста.

НАЦИОНАЛЬНОСТЬ
Выберите страну, из которой пилот родом или за которую он будет выступать.

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ БАЛЛОВ



В этом разделе вы сможете распределить баллы характеристик гонщика. В самом начале гоночной карьеры вам дается 20 баллов для распределения по четырем основным категориям: прохождение поворотов, торможение, ускорение и наивысшая скорость. Дополнительные баллы характеристик могут быть заработаны при увеличении рейтинга, выполнении различных заданий в заездах и победах в чемпионатах.

ПРОХОЖДЕНИЕ ПОВОРОТОВ

Данная характеристика позволяет вам быстро наклонять мотоцикл под невероятно острым углом. При ее улучшении, вы сможете проходить повороты, сохраняя высокую скорость и быстро реагировать на ошибки.

ТОРМОЖЕНИЕ

В отличие от автомобилей, у мотоцикла при торможении задние и передние тормоза используются независимо друг от друга, так что умелая техника торможения позволит вам сэкономить драгоценные секунды на круге. Улучшение данной способности означает, что вы сможете входить в повороты на более высокой скорости и тормозить позже и жестче, чтобы вырваться вперед еще до того, как остальные гонщики начнут выходить из поворота.

ВЫСШАЯ СКОРОСТЬ

Двигатели мотоциклов на удивление мощны и поэтому управление газом - техника, требующая большой точности: чуть больше, чем нужно - и мотоцикл сбросит гонщика, чуть меньше - и другие обгонят неудачника. Чем выше способность гонщика управлять скоростью, тем лучше он способен сладить с мощной машиной и выжать из нее весь потенциал.

УСКОРЕНИЕ
Умение ускоряться означает способность переключать передачи как можно быстрей. Неверное переключение передач может привести к потере времени, так что необходимо уметь делать все быстро и эффективно. В игре MotoGP '07 мотоциклист с улучшенной способностью разгоняться реже встает на заднее колесо при разгоне и способен на выходе из поворота набрать более высокую скорость, чем его соперники. Так же улучшается устойчивость мотоцикла в процессе переключения передач, что означает ровную езду на соответствующих скоростях.

ИЗМЕНЕНИЕ ЛОГОТИПА
Здесь вы можете создать и сохранить логотип игрока для одежды (размещается на груди и на спине гонщика). Логотип игрока может быть использован как отдельный слой среди остальных логотипов одежды и мотоцикла. Логотипы могут создаваться из 8 слоев, (каждый из которых содержит элемент целой картинки), накладывающихся один на другой.

ГАРАЖ

В гараже хранятся мотоциклы, которые вы будете покупать в течение игры. Возможности гаража меняются в зависимости от того, какой режим игры вы выбрали - Экстрим или Гран При, так как в последнем вам будут недоступны возможности тюнинга, покупки и продажи.

ПРОСМОТР МОТОЦИКЛОВ
Пересаживайтесь здесь с одного железного коня на другого. В режиме Гран При вам будут доступны те мотоциклы, которые вы открыли. В режиме Экстрим - те, которые вы купили.

ПОКУПКА МОТОЦИКЛОВ (ТОЛЬКО В РЕЖИМЕ ЭКСТРИМ)
Как только вы заработаете достаточно денег в режиме Экстрим, можно будет купить мотоцикл получше. Вам будут доступны пять различных производителей, каждый с набором из четырех мотоциклов.

ЗАМЕНА ДЕТАЛЕЙ (ТОЛЬКО В РЕЖИМЕ ЭКСТРИМ)
Здесь вы сможете купить запчасти для улучшения выбранного вами мотоцикла. Детали влияют на различные характеристики мотоцикла, например, на мощность, правда при установке некоторых из них вам придется поступиться управляемостью. Приобретенные запчасти автоматически устанавливаются на на мотоцикл и снять их нельзя. Заменяемые детали влючают в себя:

КОЛЕСА
В основном влияют на внешний вид мотоцикла, хотя и оказывают некоторый эффект на возможности прохождения поворотов и торможение. В наличии имеются магниевые и карбоновые колеса.

ТОРМОЗА
В наличии имеются различные наборы тормозов, включая гоночные и карбоновые. Улучшают торможение.

МАЯТНИКИ
Здесь предоставлен широкий ассортимент маятников, которые оказывают некоторое влияние на различные характеристики мотоцикла.

ВЫХЛОПНЫЕ СИСТЕМЫ
Выбирайте из множества выхлопных систем нужную вам, чтобы увеличить мощность мотоцикла.

ШИНЫ
Не все зависит от скорости. Управление так же очень и очень важно. Улучшите сцепление с дорогой за счет установки гоночных или спортивных покрышек.

ОБВЕС
Альтернативный обвес поможет вам уменьшить вес мотоцикла, а так же положительно повлияет на внешний вид вашей машины.

ПОДВЕСКА
На непредсказуемых уличных треках условия поверхности постоянно меняются. Именно по этой причине мы рекомендуем вам заменить вилки и амортизаторы, чтобы уверенно чувствовать себя на этих трассах.

ДВИЖОК
Здесь многое может быть подвергнуто модификации, начиная от распредвалов и поршней и заканчивая сменой жиклеров и прошивки. В результате из стандартного мотоцикла вы получите мощный и стремительный байк.
При просмотре различных деталей на экране будет появляться детальная информация - о изменении характеристик мотоцикла при их установке, дабы вы смогли принять нужное решение. Купленные запчасти можно заменить в любое время - в меню замена деталей.

НАСТРОЙКИ МОТОЦИКЛА

В данном разделе вы сможете поменять различные элементы настройки мотоцикла, изменив его под себя или под конкретную трассу. Вы всегда сможете настроить мотоцикл так, как это нужно именно вам: экспериментируйте с различными настройками на разных треках. Также здесь можно сохранять и загружать настройки для повторного использования.

СОСТАВ ПОКРЫШЕК
Состав покрышек переднего и заднего колеса можно менять независимо друг от друга. Мягкие покрышки дают лучшее сцепление с дорогой; жесткие позволяют развивать более высокие скорости.

ПЕРЕДАТОЧНОЕ ОТНОШЕНИЕ
Здесь вы сможете определить передаточные отношения, подстроив мотоцикл под определенную трассу. Низкое передаточное соотношение дает лучшее ускорение; высокое - увеличивает максимальную скорость.

ЖЕСТКОСТЬ ПОДВЕСКИ
Мягкая настройка подвески позволяет более плавно пилотировать мотоцикл, с более четким торможением. Повышается комфорт на низких скоростях, но снижается стабильность на высоких. Более жесткие настройки подвески снижают качество торможения и устойчивость мотоцикла на низких скоростях, но они гораздо эффективней на высоких скоростях.

КОЛЕСНАЯ БАЗА
Здесь изменяется расстояние между осями колес мотоцикла. При более короткой базе мотоцикл лучше слушается управления, а при более длинной - становится устойчивей на поворотах.

ЭКРАН СЛЕДУЮЩЕГО ЗАЕЗДА

На этом экране показана информация о том, как идут ваши дела в выбранном сезоне. В этом меню вы можете просмотреть текущий заезд сезона, а также изменить дизайн или технические характеристики мотоцикла перед гонкой. Также здесь показано, сколько баллов чемпионата вы уже получили, и на каком месте в чемпионате в выбранном режиме гонки вы находитесь.

СЕЗОН ГРАН ПРИ

Как только вы выберете гонку в расписании, вам будет показано внутреннее расписание этого заезда, включая заезды, тренировку, квалификацию и собственно гонку.

ЗАЕЗДЫ

Заезды -это короткие тесты ваших гоночных навыков, которые при удачном их завершении добавят вам несколько дополнительных баллов характеристик. На каждой трассе есть три заезда, включающие в себя:

ЗАЕЗД НА ВРЕМЯ

Вы должны добраться из точки А в точку В за установленное время. Звучит довольно просто, не так ли? Однако, при сходе с трассы и езде, например, по траве - время в вашем запасе уменьшится вдвое , так что постарайтесь аккуратно проходить трассу.

ЗАЕЗД НА СКОРОСТЬ

Для выполнения этого задания вам нужно пересечь финишную линию на требуемой скорости. Целевая скорость будет показываться в правом верхнем углу приборной панели. Для набора необходимой скорости вам нужно тщательно спланировать прохождение трека и выбрать нужный момент для ускорения, особенно при выходе из заключительного поворота.

ПРЕСЛЕДОВАНИЕ ЛИДЕРА

В этом заезде вы преследуете единственного гонщика на трассе. Вы должны пересечь финишную линию не позднее чем через 1 секунду после его финиша.

Выполнение задания в каждом заезде награждается золотом, серебром или бронзой. От ваших достижений на трассе и соответственно награды будет зависеть количество баллов опыта, которые вы получите.

3 золотые медали	-	3 балла опыта гонщика
3 серебряные медали	-	2 балла опыта гонщика
3 бронзовые медали	-	1 балл опыта гонщика

ТРЕНИРОВКА

Вам предоставляется отличная возможность ознакомиться с трассой и погодой, но это необязательная часть программы. В этом же режиме вы можете посмотреть, как проходя эту трассу другие опытные спортсмены MotoGP.

КВАЛИФИКАЦИЯ

У вас есть максимум десять минут на то, чтобы показать наилучшее возможное время. По этому результату будет определяться место спортсмена на стартовой сетке. Обязательно зайдите на экран квалификации, где вы сможете изучить результаты, показанные вашими соперниками. Спортсмены начинают прохождение трассы вместе, и в конце каждого круга вам будет показано время прохождения круга и ваше квалификационное место относительно остальных участников. В самом конце квалификации вам покажут имя, время и позицию вашего гонщика.

ГОНКА

Это основное событие сезона Гран При. Вам предстоит пройти три круга в яростной борьбе за первое место. Если вы решили не участвовать в квалификации, а сразу отправиться на соревнование, в стартовой сетке вы будете на последнем месте.

РЕЖИМ ЧЕМПИОНАТА

Режим чемпионата это совершенно новый игровой режим, который позволит вам принять участие в полном сезоне MotoGP 2007, играя за вашего любимого пилота. Целый сезон вы сможете побыть Ники Хэйденом, Валентино Росси, Дэни Педросой или любой другой суперзвездой MotoGP. Режим чемпионата является частью карьеры Гран При, однако в нем вы не сможете улучшать свой мотоцикл и принимать участие в заездах.

ТЕХНИКА ЕЗДЫ

В MotoGP у вас будет возможность оседлать и испытать в деле самые мощные мотоциклы мира, так что неплохо бы перед тем, как выходить на трассу, освоить хотя бы основы вождения. Вы познакомитесь с ними в этом разделе. Ниже везде упоминаются команды управления по умолчанию.

ПОЛОЖЕНИЕ ГОНЩИКА

Подобно тому, как гонщик наклоняется в стороны при входе в повороты, он может наклоняться вперед или назад на мотоцикле, используя клавиши "D" и "C". Когда мотоцикл идет по прямому участку пути, наклонитесь вперед, что улучшит аэродинамику и увеличит скорость и разгон. При торможении сделайте так, чтобы спортсмен приподнялся - отклонитесь назад и перенесите больший вес на заднее колесо. Постоянно пользуйтесь этой техникой и вы непременно улучшите время прохождения круга.

ПРОХОЖДЕНИЕ ПОВОРОТОВ

Для прохождения поворотов на достаточной скорости старайтесь эффективно использовать дорогу: приближаясь к повороту, прижмитесь как можно тесней к противоположной стороне дороги, а затем, притормозив, поверните и постарайтесь пройти по дуге так, чтобы коснуться вершины внутреннего угла. Пройдя вершину, вы окажетесь на выходе из поворота. Необходимо дать газ как можно раньше и выйти как можно ближе ко внешнему краю. Самый важный поворот в серии виражей - это последний. Из него надо выходить на максимально высокой скорости. Если за одним поворотом следующий идет в противоположном направлении, проходите первый на более медленной скорости. Если же второй поворот идет в том же направлении, что и первый, вы сможете пройти оба, как один долгий - в связке.

ТОРМОЖЕНИЕ

Как уже писалось выше, у мотоциклов есть два независимых друг от друга тормоза - передний и задний. Передний - наиболее эффективен для остановки, однако, задний может быть использован для входа в управляемый занос. Использование обоих тормозов сразу позволит быстро и жестко затормозить.

УПРАВЛЯЕМЫЙ ЗАНОС

Управляемый занос - это техника прохождения поворотов, при котором заднее колесо блокируется и срывается в занос, а мотоцикл идет под углом к траектории движения. При этом теряется стабильность, но поворот проходится быстрее. Начинайте занос, нажимая на кнопку заднего тормоза или дважды нажав на кнопку газа. Внимание: Мотоциклы режима Гран При менее устойчивы в заносе, нежели чем мотоциклы режима Экстрим. Будьте осторожнее и не опрокиньте мотоцикл!

ОБГОНЫ СЛИП-СТРИМОМ

Важнейшей стратегией в любом гоночном спорте является техника слип-стрима (движения в зоне пониженного давления за быстро движущимся объектом). Воспользовавшись этой техникой, которая эффективна только на высоких скоростях, вы сможете увеличить свою максимальную скорость и обогнать соперника. Чтобы выполнить обгон слип-стримом, старайтесь некоторое время следовать за мотоциклом соперника как можно ближе. Как только появится индикатор-стрелка слип-стрима, вы сможете резко обогнать мотоцикл впереди.

ТЕЛЕМЕТРИЯ

В MotoGP '07 появилась совершенно новая возможность - функция телеметрии, которая позволяет отслеживать ваши показатели на каждой трассе. Просмотреть раздел "гоночная телеметрия" вы сможете, поставив игру на паузу.

ГОНОЧНАЯ ТЕЛЕМЕТРИЯ

При выборе этой возможности вы сможете увидеть детальное описание прохождения вами каждого круга в данном игровом сеансе. Вы увидите временные и качественные показатели прохождения круга. На экране вы можете увидеть следующие цвета:

КРАСНЫЙ УЧАСТОК

Красный цвет означает, что на данном участке у вас произошло падение.

СИНИЙ УЧАСТОК

Участок синего цвета показывает, что вы либо сошли с трассы, либо вам был начислен какой-либо иной штраф по времени.

ЖЕЛТЫЙ УЧАСТОК

Участок желтого цвета показывает, что вы чисто прошли эту часть трассы, хотя и показали не лучшее время.

ЗЕЛЕНЫЙ УЧАСТОК

Участок зеленого цвета означает, что вы сумели чисто проехать данную часть трека, установив при этом личный рекорд времени.

ИГРА ЛОКАЛИЗОВАНА КОМПАНИЕЙ «БУКА»

ОТДЕЛ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИИ
Руководитель службы локализации
Андрей Ковалёв

Менеджеры по лицензированию
Владимир Миняев
Андрей Чемлекчиев
Юлия Марышева

Менеджеры по локализации
Мария Братолюбова
Ксения Вахитова
Максим Вахитов
Алексей Ковалёв
Элина Петренко

Ассистент менеджера по локализации
Марина Киупа

Технический эксперт
Федор Куликов

Звукорежиссер
Руслан Дмитриев

ОТДЕЛ МАРКЕТИНГА И PR
Руководитель службы рекламы и PR
Георгий Добродеев

Менеджер по рекламе
Алевтина Виноградова

PR-менеджер
Анастасия Потемкина

Бренд-менеджер
Андрей Марченко

Community-менеджеры
Сергей Владинец
Владислав Журавлев

Руководитель службы продвижения продуктов
Юрий Вирич

Менеджеры по продвижению продуктов
Никита Просников
Оксана Саичкина

Руководитель дизайнерской службы
Санан Ушанов

Дизайнеры-полиграфисты
Екатерина Громова
Даниелла Климашевская
Артем Суханов

ОТДЕЛ ТЕСТИРОВАНИЯ
Координатор бета-тестирования
Александр Пак

Тестеры компании "Бука"
Дмитрий Ануфриев
Игорь Дмитриев
Александр Коняхин
Кирилл Лейко
Надежда Лимонова
Лидия Овсянникова
Алексей Попенков
Евгений Попов
Иван Райнов
Михаил Синеокий

Юридическая поддержка
Георгий Виталиев
Евсеев Евсей

Техническая поддержка
Евгений Дмитриев
Роман Алексеев
Дмитрий Бакутин
Роман Мудрицкий
Александр Мурашов
Вадим Сидоров
Кирилл Столяров
Сергей Щербань

РУКОВОДСТВО
Генеральный директор
Александр Михайлов

Руководитель коммерческого отдела
Татьяна Устинова

Руководитель отдела маркетинга
Олег Доброштан

Руководитель отдела лицензирования и локализации
Илья Мамонтов

Профессиональный перевод игры сделан в сотрудничестве с Первым российским мотоспортивным порталом МОТОГОНКИ.РУ:
www.motogonki.ru

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Внимание!

Перед тем как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске.

Если, тем не менее, вы решили связаться с нами, для того, чтобы помочь вам, нам будет необходима следующая информация о вашем компьютере.

- Тип процессора и его частота (например, Intel Pentium IV, 3 ГГц)
- Объем оперативной памяти (например, 512 Мб)
- Марка CD/DVD-привода и его скорость (например, NEC-3550 48x CD/16x DVD)
- Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип видеокарты (производитель, модель и версия драйвера)

Эту информацию вы можете получить следующим образом:

Щелкните правой кнопкой мыши по значку «Мой компьютер» на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт «Свойства». На экране «Свойства системы» вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (RAM) и тип процессора. Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию «Мой компьютер». В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт «Свойства». На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.

Извините, НО за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями компания «Бука» ответственности не несет.

Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.

С удовольствием вам ответим!

Связаться со службой техподдержки вы можете по:

Адресу: Россия, Москва, 115230, Каширское шоссе, 1, строение 2
Телефону: из Москвы +7(095)788-75-01 с 10.00 до 17.00
по московскому времени с понедельника по пятницу по России
8-800-555-2852 (Звонки на этот номер бесплатны из любой точки России)
E-mail: help@buka.ru
Internet http://www.buka.ru/techsupport
Наш форум: http://www.buka.ru/forum/

* Внимание: Перед тем, как позвонить, сядьте, пожалуйста, рядом со своим компьютером. Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после «зависания»).

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ О ПЕРЕДАЧЕ НЕИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА «MOTOGP '07»

УКАЗАННАЯ ПРОГРАММА (далее – Программа) охраняется законодательством Российской Федерации об авторском праве, международными договорами, конвенциями об авторском праве и иными законами. Названная программа передается вам для использования на условиях настоящего Договора. Компания «Бука» предоставляет вам неисключительные, непередаваемые ограниченные права, т.е. простую лицензию на использование одного экземпляра Программы на одном компьютере (персональной ЭВМ). Все права интеллектуальной собственности, связанные с Программой (включая, но не ограничиваясь, видео-, аудио- и иными материалами, входящими в ее состав), а также права на любые ее копии и экземпляры принадлежат компании «Бука» или ее лицензиарам.

ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА И НЕ ДОЛЖНЫ: Создавать копии Программы за исключением единственной резервной копии. Продавать, сдавать в аренду, наем, передавать по авторскому договору (лицензии), распространять или каким-либо иным способом передавать или делать доступной для любого другого лица экземпляры Программы в целом или по частям, а равно использовать Программу или любую ее часть в коммерческих целях. Осуществлять в отношении Программы в целом или любой ее части «обратное проектирование», т.е. восстанавливать исходный текст (код), модифицировать, декомпилировать, дизассемблировать или создавать с их помощью
производные работы. Удалять, дезактивировать или иным образом изменять любые указания на правообладателя, содержащиеся в самой Программе или иным образом связанные с ней. Экспортировать или реэкспортировать экземпляры Программы или ее копии и адаптированные варианты, нарушающие любые экспортные или иные ограничения, содержащиеся в законодательстве РФ.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ. Компания «Бука» гарантирует первоначальному приобретателю (покупателю), что носитель, на котором записана Программа, не содержит физических дефектов и сохраняет работоспособность в течение как минимум 60 дней со дня приобретения. Если в течение 60 дней с даты приобретения обнаружится, что носитель Программы содержит дефекты, компания «Бука» обязуется бесплатно заменить такой носитель в течение указанного срока со дня приобретения экземпляра Программы с оплатой почтовых расходов при условии предоставления

подтверждения даты покупки и только в том случае, если компания «Бука» продолжает производить указанную Программу. В случае, если Программа снята с производства, компания «Бука» имеет право заменить Программу на аналогичную программу с равной или более высокой стоимостью. Данная гарантия распространяется исключительно на носители Программы, распространяемые компанией
«Бука», и неприменима в случае, если дефект возник в результате механического повреждения, неправильного обращения или небрежности покупателя. Любые гарантии, предусмотренные законодательством, ограничиваются указанным выше 60-дневным сроком.

ПРИ ВОЗВРАТЕ Программы для замены по гарантии, пожалуйста, присылайте компакт-диски Программы в защитной упаковке с приложением:
(1) копии чека с указанием даты покупки;
(2) вашего имени и обратного адреса, в машинописном виде или четко написанных от руки либо отпечатанных на принтере;
(3) краткого описания дефекта и проблем, которые вы выявили, а также сведений об операционной системе и аппаратуре, на которой вы запускали Программу.

НАСТОЯЩИЙ ДОГОВОР может быть расторгнут автоматически, если окажется, что вы не способны выполнять его условия и требования. В этом случае вы должны уничтожить на своем компьютере все копии Программы и все ее составные части.

ЕСЛИ ВЫ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИЙ, ПОЖАЛУЙСТА, ПОКАЖИТЕ ЭТО СОГЛАШЕНИЕ РОДИТЕЛЮ ИЛИ ОПЕКУНУ ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ ИЛИ ДРУГИМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДАННОГО ПРОДУКТА.

BINK VIDEO



THQ (UK) Limited,
Ground Floor, Block A, Dukes Court, Duke Street,
Woking, Surrey, GU21 5BH

Игра и программное обеспечение © 2007 THQ Inc. MotoGP™ '07 и © 2007 Dorna Sports, S.L. MotoGP и соответствующие логотипы, персонажи, имена и их какое-либо явное сходство являются эксклюзивной собственностью Dorna Sports, S.L. и/или их соответствующих владельцев. Используется по лицензии. Все права защищены. Разработано Climax Racing. Climax Racing и ее логотип являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками Climax Racing Ltd. Используется Bink Video. © 1997-2007 RAD Game Tools, Inc. В MotoGP '07 используется межплатформенное программное обеспечение для моделирования растительности SpeedTreeRT™. SpeedTreeRT ©2002-2007. SpeedTree™ и IDV™ (и соответствующие логотипы) являются зарегистрированными товарными знаками и используются по лицензии Interactive Data Visualization. FMOD Sound System, © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2007. Этот продукт содержит программное обеспечение, используемое по лицензии GameSpy Industries, Inc. © 1999-2007 GameSpy Industries, Inc. Все права защищены. THQ и логотип THQ являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками THQ Inc. Все права защищены. Все остальные товарные знаки, логотипы и авторские права являются собственностью их владельцев.

92562